



ПРАВИТЕЛЬСТВО ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

от 03.06.2022 г. № 326-П
Челябинск

О распределении в 2022 году иных межбюджетных трансфертов на выплату денежного вознаграждения победителям и призерам областного конкурса на лучшую организацию физкультурно-спортивной работы среди органов местного самоуправления, реализующих полномочия в сфере физической культуры и спорта на территориях муниципальных образований Челябинской области

В соответствии с постановлением Правительства Челябинской области от 25.12.2020 г. № 733-П «О государственной программе Челябинской области «Развитие физической культуры и спорта в Челябинской области»

Правительство Челябинской области ПОСТАНОВЛЯЕТ:

1. Утвердить прилагаемое распределение в 2022 году иных межбюджетных трансфертов на выплату денежного вознаграждения победителям и призерам областного конкурса на лучшую организацию физкультурно-спортивной работы среди органов местного самоуправления, реализующих полномочия в сфере физической культуры и спорта на территориях муниципальных образований Челябинской области.

2. Настоящее постановление подлежит официальному опубликованию.

Исполняющий обязанности председателя
Правительства Челябинской области



В.В. Мамин

УТВЕРЖДЕНО
постановлением Правительства
Челябинской области
от 03.06. 2022 г. № 326-П

Распределение

в 2022 году иных межбюджетных трансфертов на выплату денежного вознаграждения победителям и призерам областного конкурса на лучшую организацию физкультурно-спортивной работы среди органов местного самоуправления, реализующих полномочия в сфере физической культуры и спорта на территориях муниципальных образований Челябинской области

№ п/п	Наименование муниципального образования	Сумма (тыс. рублей)
1.	Карталинский муниципальный район	350,0
2.	Красноармейский муниципальный район	100,0
3.	Кусинский муниципальный район	400,0
4.	Кыштымский городской округ	250,0
5.	Пластовский муниципальный район	150,0
6.	Троицкий городской округ	400,0
7.	Усть-Катавский городской округ	600,0
8.	Увельский муниципальный район	250,0
Итого		2500,0