

# ЗАКОН ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

## О внесении изменения в статью 21 Закона Челябинской области «О Правительстве Челябинской области»

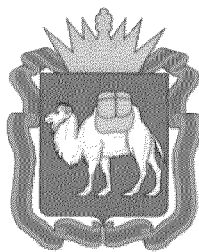
**Статья 1.** Внести в статью 21 Закона Челябинской области от 29 ноября 2001 года № 57-ЗО «О Правительстве Челябинской области» (Ведомости Законодательного собрания Челябинской области, 2001, вып. 11, ноябрь; 2003, вып. 10, ноябрь; 2005, вып. 1, январь; Южноуральская панорама, 2009, 10 апреля; 2012, 9 июня; 2013, 8 октября; 2014, 14 июня; Официальный интернет-портал правовой информации ([www.pravo.gov.ru](http://www.pravo.gov.ru)), 5 февраля 2019 года, № 7400201902050007; 31 марта 2021 года, № 7400202103310014) изменение, дополнив ее абзацем следующего содержания:

«определяет исполнительный орган области, уполномоченный на утверждение плана мероприятий по выявлению и оценке объектов накопленного вреда окружающей среде и (или) организации работ по ликвидации накопленного вреда окружающей среде и иных мероприятий по предотвращению и (или) снижению негативного воздействия хозяйственной и иной деятельности на окружающую среду, сохранению и восстановлению природной среды, рациональному использованию и воспроизводству природных ресурсов, обеспечению экологической безопасности.».

**Статья 2.** Настоящий Закон вступает в силу со дня его официального опубликования, но не ранее 1 сентября 2022 года.

Исполняющий обязанности  
Губернатора Челябинской области

В.В. Мамин



# ЗАКОНОДАТЕЛЬНОЕ СОБРАНИЕ ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

## ПОСТАНОВЛЕНИЕ

---

от 25.08.2022 № 1192  
г. Челябинск

О Законе Челябинской области  
«О внесении изменения в ста-  
тью 21 Закона Челябинской об-  
ласти «О Правительстве Челя-  
бинской области»

Законодательное Собрание Челябинской области ПОСТАНОВЛЯЕТ:

1. Принять Закон Челябинской области «О внесении изменения в статью 21 За-  
кона Челябинской области «О Правительстве Челябинской области».
2. Направить указанный Закон Губернатору Челябинской области для подписа-  
ния и опубликования.

Председатель  
Законодательного Собрания

А.В. Лазарев